Описание дисциплины

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Название дисциплины | Информационные технологии и программирование. Программирование |
| 2 | Курс обучения | 1 |
| 3 | Семестр обучения | 2 |
| 4 | Количество кредитов | 4,5 |
| 5 | ФИО лектора, ученая степень, ученое звание | Карпей Анатолий Леонидович, кандидат физико-математических наук, доцент |
| 6 | Цели изучения дисциплины | Формирование у студентов базовой подготовки в области современного использования вычислительной техники – программирования на языке высокого уровня и использования визуальной среды программирования. Изучение стандартных и разработка своих алгоритмов решения практических задач. |
| 7 | Пререквизиты | Информационные технологии |
| 8 | Содержание дисциплины | Основные понятия алгоритмизации и программирования. Типы данных. Программирование с использованием скалярных и структурированных типов данных на алгоритмических языках Turbo Pascal и Object Pascal в визуальной среде программирования Delphi |
| 9 | Рекомендуемая литература | 1. Голицына О.Л., Попов И.И. Основы алгоритмизации и программирования: Учебное пособие. - М.: Форум: Инфра-М, 2006, – 432 с.  2. Фаронов В.В. Турбо Паскаль 7.0. Начальный курс. Учебное пособие. – М.: Нолидж, 2007, – 616 с.  3. Фленов М. Библия Delphi – БХВ-Петербург, 2011, – 686 с. |
| 10 | Методы преподавания | Компаративный, проблемный, наглядный, инициативный |
| 11 | Язык обучения | русский |
| 12 | Условия (требования), текущий контроль | Компьютерное тестирование; контроль выполнения самостоятельных заданий |
| 13 | Форма текущей аттестации | Экзамен |